



DESCRIPCIÓN

Con este curso aprenderás de la manera más fácil, desde cero y de forma completa los siguientes temas:

- Instalación y uso de Xcode
- Toda la sintaxis del lenguaje de programación Swift
- Uso y creación de todos los tipos de datos, operadores y estructuras
- La programación Orientada a Objetos, herencia, clases, métodos y propiedades
- Comprensión y uso de peticiones a servidores por medio de servicios web Rest
- Como crear apps para iOS y subirlas a un dispositivo real como el iPhone
- Extensiones

LO QUE APRENDERÁS:

- Aprenderás programar desde cero, dominar swift, entender y aprender a programar
- Aprenderás a desarrollar aplicaciones nativas iOS

DIRIGIDO A:

- Perfecto para personas que quieren aprender a crear apps profesionales en iOS de manera rápida, eficiente.
- Este curso es perfecto para personas que se inician en la programación de aplicaciones iOS.
- Ideal para personas que ya saben programar, pero quieren aprender al 100% la lógica detrás de todo el ecosistema iOS de Apple.

TEMARIO:

1. XCODE: EL ENTORNO DE DESARROLLO INTEGRADO "IDE" DE APPLE. IDE "Entorno de Desarrollo Integrado" Xcode.

- Instalación y descarga de Xcode
- Introducción a IOS, Swift y Xcode

2. SWIFT: EL LENGUAJE NATIVO PARA CREAR APLICACIONES DE IOS Y MACOS

- Swift el lenguaje de programación de Apple
- Introducción al Playground en Xcode y la compilación
- Habilitar número de líneas en xcode y los comentarios de Swift
- Errores al compilar y cambiar el tamaño de letra en Xcode
- Palabras Reservadas en Swift
- Constantes y Variables
- Xcode y el Lenguaje de Programación Swift

3. TIPOS DE DATOS EN SWIFT

- Tipos de Datos en Swift y otros lenguajes de programación
- Strings (Cadenas de texto) y a la Asignación Implícita y Explícita en Swift
- Integer Int (Datos Enteros) y los Operadores Aritméticos en Swift
- Double and Float : Flotantes en swift
- Bool (Booleanos) , Operadores de asignación y comparación en swift

4. ESTRUCTURAS DE CONTROL

- Operadores de comparación
- Operadores lógicos
- La estructura if
- La estructura : if else
- La estructura : switch

5. FUNCIONES Y COLECCIONES

- La función más utilizada en un inicio en Swift
 - Introducción a funciones
 - Funciones con múltiples parámetros de entrada y la palabra reservada return
 - Introducción a Colecciones : Arreglos -Arrays en Swift
 - Introducción a Colecciones : Diccionarios - Dictionaries en Swift6.
- #### CICLOS: ESTRUCTURAS ITERATIVAS
- Introducción a ciclos en programación
 - El Ciclo For In y operadores de rango
 - El Ciclo While y los operadores de incremento y decremento
 - El Ciclo Repeat – While