



### DESCRIPCIÓN

Con este curso aprenderás desde cero y paso a paso todo lo necesario para que domines el lenguaje de programación C# con Visual Studio desarrollando aplicaciones de consola y entendiendo todos los conceptos básicos y principales.

- Empezaremos con la interface de Visual Studio y la programación desde cero
- Aprenderemos Visual Studio a nivel básico medio
- C# es un lenguaje profesional que nos va permitir programar aplicaciones de escritorio, móviles, tabletas, Smartphone, páginas web, videojuegos y VR

### DIRIGIDO A:

- A todos los que estén interesados en aprender a programar desde cero con C# y Visual Studio
- A todos los que quieran entender cómo funciona el Framework .NET de Microsoft
- A todos los que quieran aprender a programar y entender el funcionamiento del lenguaje C# en profundidad

### REQUISITOS

- Tener un control básico de Windows o Mac OSx a nivel usuario
- NO se requiere conocimientos previos de programación, empezamos desde cero
- Necesitarás un PC con Windows o un Mac Osx cualquiera de los dos entornos es válido

### TEMARIO:

#### 1. INTRODUCCIÓN A C# Y .NET

- Introducción a Visual Studio
- Introducción e historia de C#
- El framework .NET, CLR Y FCL
- Compilando y ejecutando en consola
- Creando App Saludo con Strings[] args
- Tipos de errores en C#
- Herramientas de Debuggin y Breakpoint
- Creando una Aplicación: ¿Eres mayor de edad?

#### 2. CLASES Y OBJETOS. CREANDO UNA APP DE VALORACIONES

- Creando el proyecto "El libro de valoraciones"
- Creando una Lista para almacenar las valoraciones
- Introducción a clases y Objetos
- Clase Lista y creación de un objeto
- Constructores
- Referenciando Proyecto Test Unitario con App Valoraciones

#### 3. ASSEMBLIES Y REFERENCIAS

- Que son los Assemblies
- Como crear un Assemblies DLL de App Valoraciones
- Explorando Assemblies del proyecto App Valoraciones
- Importando un Assemblies externo
- Creando proyecto Assemblies de Test Unitario
- Escribiendo métodos en App Valoraciones
- Campos y propiedades GET - SET

#### 4. VARIABLES TIPO VALOR Y TIPO REFERENCIA

- Variables Tipo Referencia
- Variables Tipo Valor
- Variable Tipo Valor struct
- Variable Tipo Valor enum
- Inmutabilidad
- Arrays

#### 5. METODOS, CAMPOS Y PROPIEDADES

- Estructura básica de un Método

#### 6. ESTRUCTURAS DE CONTROL

- Estados
- Variables
- Operadores y expresiones
- Condicionales If Then Else
- Aplicando condicionales a Libro de Valoraciones
- Switch Case
- Bucles
- Saltando de los bucles